



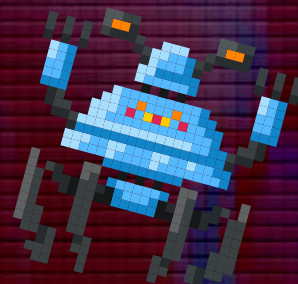
**De verlo jugando  
videojuegos por horas  
a verlo creándolos**

**Impulsa su interés,  
para convertirlo en  
un programador  
de videojuegos**

CURSO DE  
**DISEÑO  
Y CREACIÓN DE  
VIDEOJUEGOS**

Desbloquea su nivel creador

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <title>Document</title>
6 </head>
7 <body>
8 <div main class="container">
9 <div class="section class="features">
10 <div class="feature-item">
11 
12 <h2 class="feature-name">Blog</h2>
13 <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
14 </p>
15 </div>
16 <div class="feature-item">
17 
```





# TU HIJO APRENDERÁ

habilidades para ser un **diseñador en la industria** del entretenimiento más grande del mundo, en un entorno moderno y divertido.



Este programa está dirigido a

**NIÑOS Y ADOLESCENTES**

▶ **DE 12 A 18 AÑOS** ◀

interesados en:

- ▶ Crear sus **propios videojuegos**.
- ▶ Desarrollar **habilidades creativas**.
- ▶ **Crear historias fascinantes** de una manera diferente.
- ▶ Aprender de **programación**.



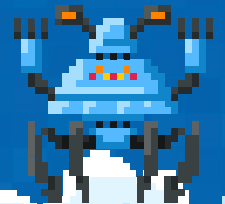


Con

**EL CURSO**

**podrá:**

- ▶ **Construir su propio prototipo**  
de un videojuego



Enfoques  
laborales o profesionales

**QUE PODRÍA**  
**elegir:**

**DISEÑADOR DE JUEGOS**  
(Game Designer)

**PROGRAMADOR DE JUEGOS**  
(Game Programmer)

**ANIMADOR DE JUEGOS**  
(Game Animator)



# CONTENIDO



**CLASE 1:**

**Introducción a**  
la creación de juegos

**CLASE 2:**

¿Cómo funciona la **industria**  
**de los videojuegos?**

**CLASE 3:**

**Etapas de desarrollo**  
de un videojuego **parte 1**

**CLASE 4:**

**Etapas de desarrollo**  
de un videojuego **parte 2**

**CLASE 5:**

**La narrativa** en  
los videojuegos **parte 1**

**CLASE 6:**

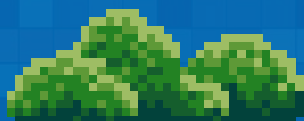
**La narrativa** en los  
videojuegos **parte 2**

**CLASE 7:**

**Introducción**  
al Sandbox Game Maker

**CLASE 8:**

**Personajes** en el Sandbox  
Game Maker



# CONTENIDO

CLASE 9:

Implementación de **mecánicas** en el Game Maker

CLASE 10:

Implementación de **comportamientos**

CLASE 11:

Diseño de nivel

CLASE 12:

Construyendo **tu propio juego parte 1**

CLASE 13:

Construyendo **tu propio juego parte 2**

CLASE 14:

Construyendo **tu propio juego parte 3**

CLASE 15:

**Testing y** publicación del juego



## MODALIDAD:

MIXTA

## DURACIÓN:

45  
HORAS

15  
CLASES

(6 virtuales  
y 9 presenciales)

## VALOR DEL CURSO:

\$ 808.000\*



## BENEFICIO

para afiliados a Colsubsidio

CATEGORÍA A

\$ 245.900\*

CATEGORÍA B

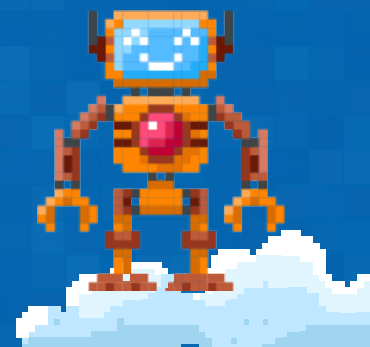
\$ 316.600\*

CATEGORÍA C

\$ 702.600\*

## INCLUYE:

- ▶ Creación de un **prototipo de videojuego**.
- ▶ **Software** de fácil acceso y manejo.
- ▶ **Préstamo gratuito** de computadores en clases presenciales.
- ▶ **Certificado digital**.



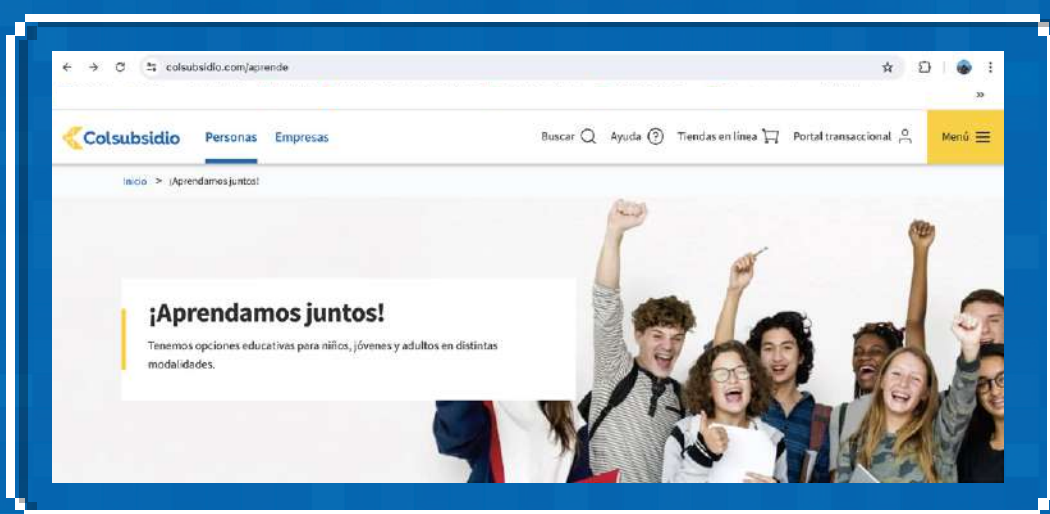
\*Aplican términos y condiciones.

Descubre cómo

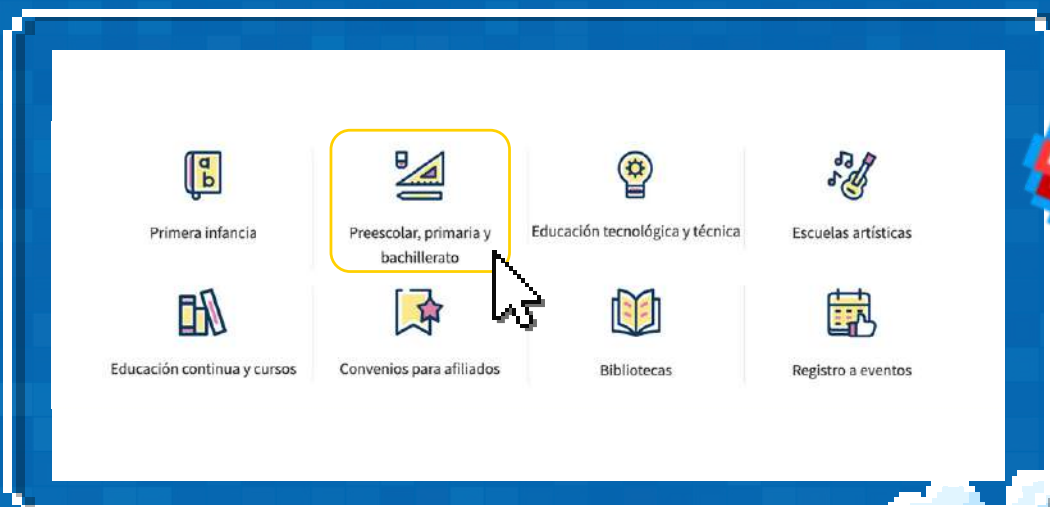
# PAGAR EN LÍNEA

## en cuatro simples pasos

**1.** Ingresa a [colsubsidio.com/aprende](https://colsubsidio.com/aprende)

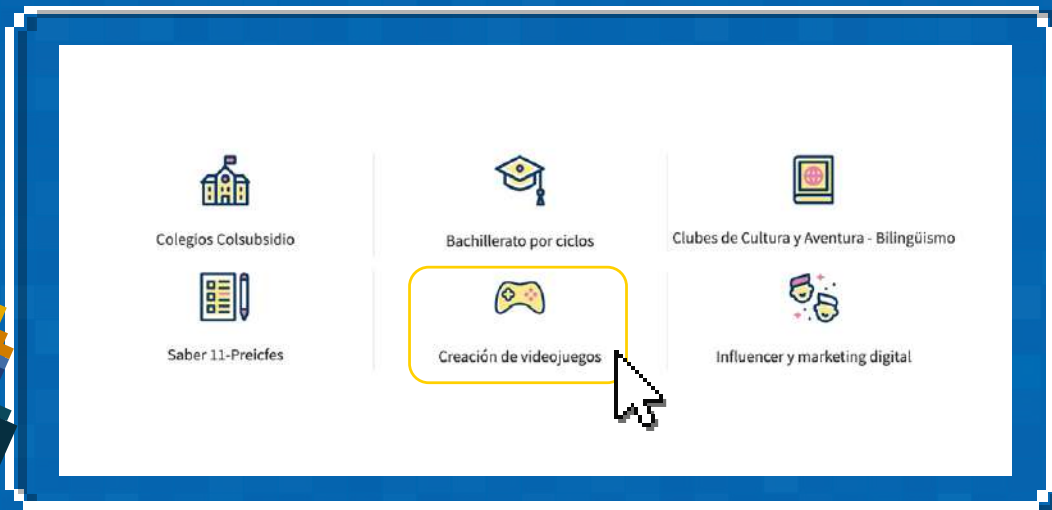


**2.** Indica el nivel educativo en el que se encuentra tu hijo

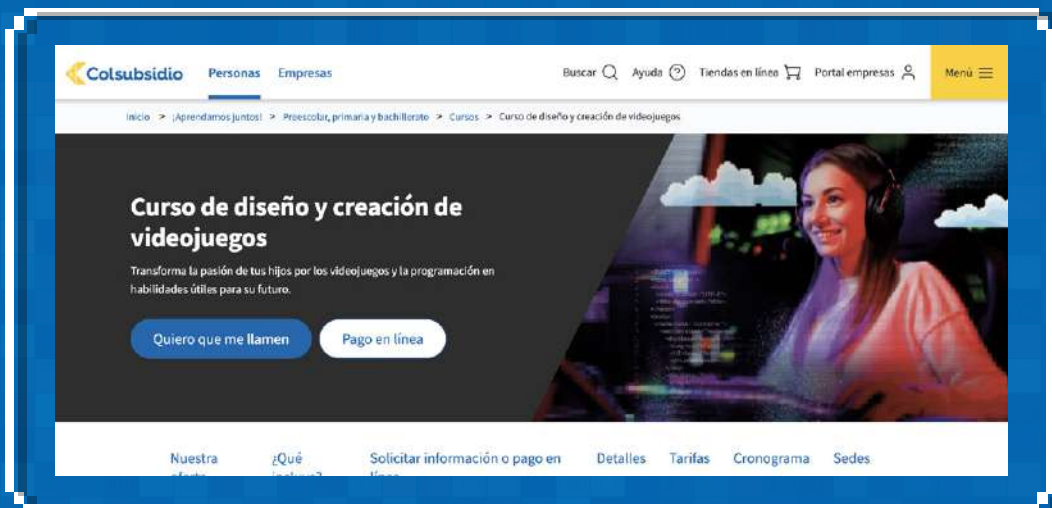




### 3. Selecciona el curso que quieres pagar

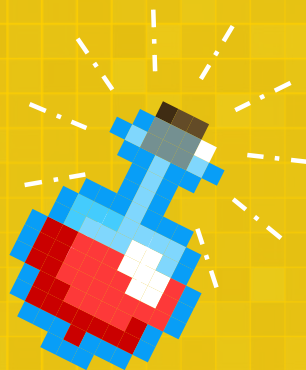


### 4. Da clic en el botón "Pagar en línea" ubicado en la parte superior



¡Y LISTO!





Conoce más **información** en

[WWW.COLSUBSIDIO.COM/APRENDE](http://WWW.COLSUBSIDIO.COM/APRENDE)

**Juntos lo hacemos  
posible**